



Две дюжины

По всей Европе распространено любопытное поверие о числе тринадцать — о чертовой дюжине, которая считается числом «нехорошим» и тем как бы противопоставляется дюжине обычной.

..Дюжина, двенадцать — число магического круга: число священных пятниц в году, число знаков зодиака, число месяцев, число классических богов античности. Число круговорота, устоявшегося, замкнутого круга.

Многими это число почитается как счастливое.

Но что мы разумеем под «счастьем»? Разве — в большинстве случаев — не такое состояние, когда все совершенно, все выверено, все *движется по замкнутому кругу*?

С точки зрения магии такое состояние порочно. Там, где события движутся по замкнутому, закодированному кругу, нет места движению вперед, нет места Дороге..

Слава богам, существует в мире великая и могущественная сила, способная порвать круг, способная внести искажения в любой круговорот. *Фактор Трикстера* — то, что разрывает закодированные круги, превращая классическую дюжину в чертову..

Ох, как не любим мы разрушать привычное, и оттого полагаем чертову дюжину — число Трикстера — числом несчастливым, а то и дьявольским. Ведь это так удобно и просто — объявить злом все, что выводит за пределы замкнутого круга бытия..

..Но именно фактор Трикстера является тем орудием и той силой, которые позволяют нам работать с узлами норн и существование которых делает возможным освобождение от драконьих шкур.